

## FAKULTETA ZA INFORMACIJSKE ŠTUDIJE V NOVEM MESTU

Fakulteta za informacijske študije v Novem mestu je samostojni javni visokošolski zavod.

Kontaktne podatki:

- Ljubljanska cesta 31a, 8000 Novo mesto
- Tel. (07) 37 37 870 in (07) 37 37 884
- [vpis@fis.unm.si](mailto:vpis@fis.unm.si)
- [www.fis.unm.si](http://www.fis.unm.si)

Informativni dnevi bodo potekali hibridno - na sedežu fakultete in preko spletnega orodja Zoom:

- 13. 2. 2026 ob 10.00 in 17.00,
- 14. 2. 2026 ob 10.00,
- 9. 4. 2026 ob 17.00,
- 4. 6. 2026 ob 17.00 (v angleškem jeziku) in
- 20. 8. 2026 ob 17.00.

Za individualno svetovanje in informacije o študijskem programu smo vam na voljo tudi po telefonu ali elektronski pošti.

V študijskem letu 2026/2027 bomo izvajali naslednje študijske programe 1. stopnje:

- **Informatika v sodobni družbi** (visokošolski strokovni),
- **Računalništvo in spletne tehnologije** (visokošolski strokovni),
- **Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti** (visokošolski strokovni) in
- **Poslovanje v informacijski družbi** (univerzitetni).

**Kraj izvajanja:** hibridno (Novo mesto in sočasno preko spletnega orodja Zoom)

## INFORMATIKA V SODOBNI DRUŽBI

### VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE

#### Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

#### Vpisni pogoji

V prvi letnik visokošolskega strokovnega študijskega programa Informatika v sodobni družbi se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo ali zaključni izpit v kateremkoli srednješolskem programu,
- c) kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

#### Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- splošni uspeh pri zaključnem izpitu, poklicni maturi oziroma splošni maturi 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

#### Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Informatika v sodobni družbi (1. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	70	10

#### Vpisna mesta za vpis v višji letnik

	Redni	Izredni
Informatika v sodobni družbi (2. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	10
Informatika v sodobni družbi (3. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	10

#### **PRIJAVA ZA VPIS V VIŠJI LETNIK (PO MERILIH ZA PREHODE oz. POD POGOJI ZA HITREJŠE NAPREDOVANJE)**

Prehod je v skladu z Zakonom o visokem šolstvu (Uradni list RS, št. 56/25) in fakultetnimi Merili za prehode med študijskimi programi, možen:

- a) med študijskimi programi, ki ob zaključku študija zagotavljajo pridobitev primerljivih kompetenc oziroma učnih izidov;
- b) med študijskimi programi, med katerimi se lahko po merilih za priznavanje znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom v program, prizna vsaj polovica obveznosti po ECTS iz prvega študijskega programa, ki se nanašajo na obvezne predmete drugega študijskega programa;

Prehajanje iz drugih programov v 2. ali 3. letnik študija je možno po prvem letniku študija. O možnosti prehoda in odloča fakulteta na podlagi individualnih dokazil o izpolnjevanju pogojev.

Neposredno v drugi ali tretji letnik se lahko vpišejo tudi diplomanti drugih študijskih programov (višješolskih strokovnih - sprejetih po 1. 1. 1994, višješolskih - sprejetih pred 1. 1. 1994 ter visokošolskih - sprejetih pred 11. 6. 2004); le-tem se ob vpisu določijo dodatne obveznosti v obliki izpitov. Podrobnejše informacije glede dodatnih izpitov lahko kandidati pridobijo na spletni strani posameznega študijskega programa ali v referatu fakultete.

# RAČUNALNIŠTVO IN SPLETNE TEHNOLOGIJE

## VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE

### Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

### Vpisni pogoji

V prvi letnik visokošolskega strokovnega študijskega programa Računalništvo in spletne tehnologije se lahko vpiše:

- kdor je opravil maturo,
- kdor je opravil poklicno maturo ali zaključni izpit v katerikoli srednješolskem programu,
- kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

### Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- splošni uspeh pri zaključnem izpitu, poklicni maturi oziroma splošni maturi 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

### Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Računalništvo in spletne tehnologije (1. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	70	30

### Vpisna mesta za vpis v višji letnik

	Redni	Izredni
Računalništvo in spletne tehnologije (2. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	50
Računalništvo in spletne tehnologije (3. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.	30

### **PRIJAVA ZA VPIS V VIŠJI LETNIK (PO MERILIH ZA PREHODE oz. POD POGOJI ZA HITREJŠE NAPREDOVANJE)**

Prehod je v skladu z Zakonom o visokem šolstvu (Uradni list RS, št. 56/25) in fakultetnimi Merili za prehode med študijskimi programi možen:

- med študijskimi programi, ki ob zaključku študija zagotavljajo pridobitev primerljivih kompetenc oziroma učnih izidov;
- med študijskimi programi, med katerimi se lahko po merilih za priznavanje znanja in spretnosti, pridobljenih pred vpisom v program, prizna vsaj polovica obveznosti po ECTS iz prvega študijskega programa, ki se nanašajo na obvezne predmete drugega študijskega programa;

Prehajanje iz drugih programov v 2. ali 3. letnik študija je možno po prvem letniku študija. O možnosti prehoda odloča fakulteta na podlagi individualnih dokazil o izpolnjevanju pogojev.

Neposredno v drugi ali tretji letnik se lahko vpišejo tudi diplomanti drugih študijskih programov (višješolskih strokovnih – sprejetih po 1. 1. 1994, višješolskih – sprejetih pred 1. 1. 1994 ter visokošolskih – sprejetih pred 11. 6. 2004); le-tem se ob vpisu določijo dodatne obveznosti v obliki izpitov. Podrobnejše informacije glede dodatnih izpitov lahko kandidati pridobijo na spletni strani posameznega študijskega programa ali v referatu fakultete.

## RAZVOJ VIDEOIGER IN RAZŠIRJENIH RESNIČNOSTI

### VISOKOŠOLSKI STROKOVNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE

#### Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

#### Vpisni pogoji

V prvi letnik visokošolskega strokovnega študijskega programa Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo.

Kandidatom s poklicno maturo se priporoča, da opravijo izpit iz enega od maturitetnih predmetov: matematika, tuj jezik, računalništvo, medijska in grafična tehnologija, fotografija ali umetnostna zgodovina.

#### Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo

kandidati izbrani glede na:

- splošni uspeh pri zaključnem izpitu, poklicni maturi oziroma splošni maturi 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk.

#### Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti (1. letnik) – visokošolski strokovni program prve stopnje	30	40

## POSLOVANJE V INFORMACIJSKI DRUŽBI

### UNIVERZITETNI ŠTUDIJSKI PROGRAM PRVE STOPNJE

#### Trajanje študija

Študij traja 3 leta in obsega 180 kreditnih točk po ECTS.

#### Vpisni pogoji

V prvi letnik univerzitetnega študijskega programa Poslovanje v informacijski družbi se lahko vpiše:

- a) kdor je opravil splošno maturo,
- b) kdor je opravil poklicno maturo po ustreznem programu za pridobitev srednje strokovne izobrazbe s področja (Klasius P-16 03): družbene vede, novinarstvo in informacijska znanost ter izpit iz enega od naslednjih predmetov mature: matematika, angleščina, informatika, računalništvo, sociologija. Dodatni izpit iz enega od predmetov mature ne sme biti predmet, ki ga je kandidat že opravil pri poklicni maturi.
- c) kdor je pred 1. 6. 1995 končal katerikoli štiriletni srednješolski program.

#### Če bo sprejet sklep o omejitvi vpisa, bodo:

kandidati iz točk a) in c) izbrani glede na:

- splošni uspeh pri splošni maturi oziroma zaključnem izpitu 60 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk;

kandidati iz točke b) izbrani glede na:

- splošni uspeh pri poklicni maturi 40 % točk,
- splošni uspeh v 3. in 4. letniku 40 % točk,
- uspeh pri maturitetnem predmetu 20 % točk.

#### Vpisna mesta

	Redni	Izredni
Poslovanje v informacijski družbi (1. letnik) – univerzitetni program prve stopnje	50*	50*

\* Posamezno izvedbo študijskega programa (redno oziroma izredno) bomo izvajali v primeru, da bo nanjo vpisanih vsaj 30 študentov.

**VPISNA MESTA ZA NADALJEVANJE ŠTUDIJA PO MERILIH ZA PREHODE NA  
JAVNIH IN KONCESIONIRANIH SAMOSTOJNIH VISOKOŠOLSКИH ZAVODIH  
(točka XIV splošnega dela Razpisa za vpis)**

<b>VISOKOŠOLSKI ZAVOD</b>	<b>Redni</b>	<b>Izredni</b>
Študijski program		
<b>FAKULTETA ZA INFORMACIJSKE ŠTUDIJE V NOVEM MESTU</b>	<b>*</b>	<b>120</b>
Informatika v sodobni družbi VS (2. letnik) – program prve stopnje	*	10
Informatika v sodobni družbi VS (3. letnik) – program prve stopnje	*	10
Računalništvo in spletne tehnologije VS (2. letnik) – program prve stopnje	*	50
Računalništvo in spletne tehnologije VS (3. letnik) – program prve stopnje	*	50

\* Število vpisnih mest je omejeno z razpisanimi vpisnimi mesti za 1. letnik generacije.

**VPISNA MESTA ZA SLOVENCE BREZ SLOVENSKEGA DRŽAVLJANSTVA NA  
JAVNIH IN KONCESIONIRANIH SAMOSTOJNIH VISOKOŠOLSКИH ZAVODIH  
(točka XI splošnega dela Razpisa za vpis)**

<b>VISOKOŠOLSKI ZAVOD</b>	<b>Redni</b>	<b>Izredni</b>
Študijski program		
<b>FAKULTETA ZA INFORMACIJSKE ŠTUDIJE V NOVEM MESTU</b>	<b>21</b>	<b>26</b>
Informatika v sodobni družbi VS	7	2
Računalništvo in spletne tehnologije VS	6	6
Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti VS	3	8
Poslovanje v informacijski družbi UN	5	10

**VPISNA MESTA ZA TUJCE (DRŽAVLJANE DRŽAV NEČLANIC EVROPSKE UNIJE)  
NA  
JAVNIH IN KONCESIONIRANIH SAMOSTOJNIH VISOKOŠOLSКИH ZAVODIH  
(točka XI splošnega dela Razpisa za vpis)**

<b>VISOKOŠOLSKI ZAVOD</b>	<b>Redni</b>	<b>Izredni</b>
Študijski program		
<b>FAKULTETA ZA INFORMACIJSKE ŠTUDIJE V NOVEM MESTU</b>	<b>74</b>	<b>85</b>
Informatika v sodobni družbi VS*	14	5
Računalništvo in spletne tehnologije VS*	20	5
Razvoj videoiger in razširjenih resničnosti VS*	10	5
Poslovanje v informacijski družbi UN*	30	70

\* Tuji državljani morajo izkazati ustrezen nivo znanja slovenskega ali angleškega jezika – odvisno na kateri študijski program se prijavijo.

Ustrežno znanje slovenskega ali angleškega jezika tujega državljan (osebe, ki prihajajo iz katere od držav z višjim migracijskim tveganjem, kot jih določa seznam držav, katerih državljani morajo pri prehodu zunanjih meja Evropske unije imeti vizume, v skladu z zakonom, ki ureja pogoje in načine vstopa, zapustitve in bivanja tujcev v Republiki Sloveniji) se preverja z neposrednim intervjujem.

Izkazovanje ustreznega znanja jezika je obvezno le za tuje državljane, ki ne prihajajo iz držav članic EU in iz držav, s katerimi ima Slovenija sklenjen bilateralni sporazum, ki njihovim državljanom omogoča študij pod enakimi pogoji, kot veljajo za slovenske državljane.